Oficinas gratuitas de programação e robótica para crianças e adolescentes têm inscrições abertas em Itabirito



Por Hellen Perucci

O projeto Galera Mão na Massa, da mineradora Vale em parceria com a empresa Eco Creator, oferece a crianças e adolescentes de 7 a 17 anos cursos livres nas áreas de programação, robótica, modelagem 3D e Internet das Coisas. As inscrições são gratuitas e podem ser realizadas através do site www.galeramaonamassa.com.br ou presencialmente, na Associação Comunitária Unidos do Marzagão (Fazenda do Marzagão, nº 36).

Serão 21 oficinas sobre sete temáticas diferentes, oferecidas a partir de 13 de junho. A carga horária de cada oficina varia entre 8 e 32 horas e os grupos serão divididos em faixas etárias, totalizando 420 vagas. Durante as atividades, os jovens irão aprender, por exemplo, a modelar e imprimir em 3D, a criar aplicativos que solucionam problemas cotidianos, robôs divertidos que interagem com o ambiente através de sensores e óculos de realidade virtual sustentáveis.

Felipe Faria, analista de responsabilidade social da mineradora, falou a respeito do Galera Mão na Massa e sua importância:

> "O projeto galera mão na massa foi pensado especialmente para crianças e adolescentes que são inquietos, curiosos, que gostam de experimentar novas situações. Durante as oficinas, eles serão apresentados a diversas ferramentas que transformam o mundo hoje. A transformação digital é muito maior do que simplesmente utilizar o celular para bater papo com os amigos ou postar fotos na internet. Por isso nós apresentamos nas oficinas novas utilizações para o celular. Eles poderão criar aplicativos, criar jogos, utilizar o celular para dar comandos dentro de casa, por exemplo, acender uma luz. Então as oficinas trazem ferramentas que são muito importantes na formação do cidadão do futuro", definiu.

Conheça as oficinas do Trilhas do Saber: Galera Mão na Massa

Oficina de Programação

Nessa oficina de prototipação de aplicativos, vamos convidar a galera a criar aplicativos que solucionem problemas do cotidiano.
Carga horária: 32 horas
Início: 1º de julho

Oficina de Experiência Maker
É impossível não sair mais criativo desta oficina! Através de uma série de desafios instigantes, vamos experimentar na prática os princípios da cultura maker, criando um ambiente de cocriação, empoderamento, autoconfiança, empatia e muita criatividade.
Carga horária: 8 horas
Início: 15 de junho

Oficina de Realidade Virtual
Realidade aumentada e realidade virtual mais acessíveis do que nunca. Vamos construir juntos óculos de realidade virtual sustentáveis. O participante vai levar pra casa um universo mágico para usufruir.
Carga horária: 8 horas
Início: 13 de junho

Oficina de Robótica básica
Utilizando materiais do cotidiano, vamos ensinar os primeiros passos de robótica e programação, criando robôs divertidos que interagem com o ambiente através de diversos sensores.
Carga horária: 32 horas
Início: 21 de junho

Oficina de Internet das Coisas
A internet das coisas já está mais acessível do que você imagina, e é mais fácil do que você pensa. Vamos experimentar na prática como a tecnologia pode facilitar a sua rotina diária, usando dispositivos inteligentes.
Carga horária: 8 horas
Inícios: 15 de junho

Oficina de Modelagem 3D
Vamos desbravar essa tecnologia exponencial que já está invadindo a indústria. Você vai aprender a dar vida às suas ideias através da modelagem e da impressão 3D. E ainda vai levar para casa uma impressão feita por você.
Carga horária: 8 horas
Início: 13 de junho

https://real.fm.br/noticia/2417/oficinas-gratuitas-de-programacao-e-robotica-para-criancas-e-adolescentes-tem-inscricoes-abertas-em-itabirito em 28/11/2026 03:56